

**CELEMENTS.WEB
DOCUMENTATION
AOÛT 2012**

CONTENU

CONCEPT	3
PRINCIPE FONDAMENTAL	4
MULTILINGUISME	4
ÉLÉMENTS MODIFIABLES	4
ÉDITEUR DE TEXTE (RICH-CONTENT-EDITOR)	5
CONCEPT DE NAVIGATION (INFORMATIONS GÉNÉRALES)	8
LOGIN & CONFIGURATION MINIMALE	8
MODIFIER DES CONTENUS	9
MODIFIER CONTENU DE TEXTE (RICH-CONTENT-EDITOR)	10
INSÉRER UN LIEN / MODIFIER & SUPPRIMER	10
SUPPRIMER UN LIEN	13
INSÉRER DES IMAGES	13
INSÉRER DES TABLEAUX	14
EDITER LES DROITS	17
ÉDITER DES PAGES & LA NAVIGATION	18
CRÉER UNE NOUVELLE PAGE	19
DÉPLACER UN POINT DE MENU	19
SUPPRIMER UN POINT DE MENU	20
SUPPRIMER UNE PAGE	20
DÉPLACER UNE PAGE EXISTANTE / RELIER UNE PAGE NON RELIÉE	21
POINT DE NAVIGATION SUPPLEMENTAIRE POUR UNE PAGE DEJA CREE	22
BLOG/NEWS	23
ÉDITER, CRÉER ET SUPPRIMER DES ARTICLES DE NEWS	24
GESTION DES UTILISATEURS	26
CHANGER LES DONNÉES D'UN UTILISATEUR & LE MOT DE PASSE	27

CONCEPT

PRINCIPE FONDAMENTAL

En principe celements.web fonctionne avec des menus contextuels (en règle générale accessible par le bouton droit de la souris). La modification des éléments fonctionne toujours selon le même principe:

// passer avec le curseur (**pointeur de souris**) à la place qui doit être adaptée

// cliquer le bouton droit de la souris pour appeler le menu contextuel
(Si vous utilisez un Macintosh d'Apple: ctrl+bouton de souris)

// choisir l'action voulu (dans le menu contextuel) (avec le bouton gauche de la souris)

Indication: Vous pouvez également passer en mode éditeur par double-cliquer l'élément correspondant.

MULTILINGUISME

Les contenus sont toujours édités dans la langue choisi (Langue active). Si un contenu n'est pas encore traduit, le système prends une traduction existante.

Des traductions nouvelles peuvent être crée en changeant la langue active.

Indication: La langue de système peut être modifié en gestion des utilisateurs.

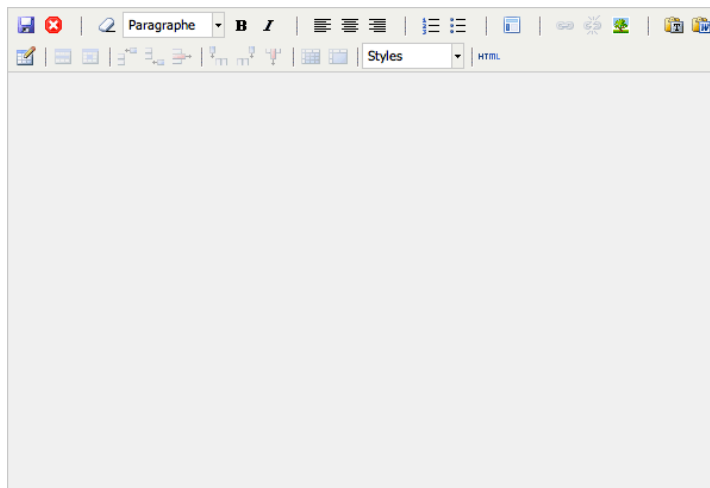
ÉLÉMENTS MODIFIABLES

Généralement, les éléments suivantes sont modifiables:



ÉDITEUR DE TEXTE (RICH-CONTENT-EDITOR)

L'élément le plus important que vous utiliserez principalement pour modifier le contenu est le Rich-Content-Editor. Les textes sont modifiables d'une façon semblables à un logiciel de traitement de texte (comme p.e. word).



Voici les boutons disponibles :

// Enregistrer - enregistre les modifications



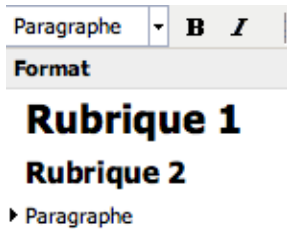
// Condamner tous les modifications - Abandonner sans enregistrer



// Supprimer la mise en forme



// Saisir la mise en forme de texte



// Texte en gras



// Texte en italique



// Aligner le texte à gauche



// Centrer le texte



// Aligner le texte à droite



// Créer une liste numérotée



// Créer une liste



// Insérer un modèle - Insère un modèle des types de page définit



// Insérer un lien (sélectionner le texte en avant)



// Supprimer un lien



// Insérer un image



// Insérer un texte sans mise en forme (Copier/Coller sur la base d'un texte existant)



// Insérer un texte avec mise en forme (du Word)



// Créer un tableau



// Définir des propriétés d'une ligne (Alignement, hauteur, etc.)



// Définir des propriétés d'une cellule (Alignement, largeur, etc.)



// Ajouter une ligne au-dessus



// Ajouter une ligne au-dessous



// Supprimer une ligne



// Ajouter une colonne à gauche



// Ajouter une colonne à droite



// Supprimer une colonne



// Fusionner des cellules - Associer 2 ou plusieurs cellules à une cellule



// Annuler la connexion cellulaire - Séparer les cellules fusionnées



// Modifier le code source HTML



CONCEPT DE NAVIGATION (INFORMATIONS GÉNÉRALES)

En suivant, le concept de navigation va être expliqué pour une meilleure compréhension:

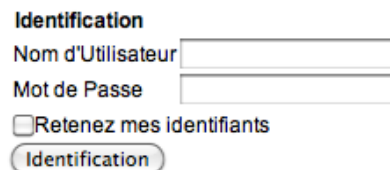
- // Une page dans celements est comparable à une page dans un livre.
- // Un point de navigation est comparable à une entrée dans la table des matières du livre. Pour chaque page il y a seulement une entrée. Dans celements, il y a donc pour chaque page seulement un point de navigation.
- // Si on souhaite plusieurs références (supplémentaires) sur la même page - c'est-à-dire rendre accessible la même page à plusieurs points de navigation - il faudrait créer des pages supplémentaires, qui ont uniquement la fonction de transfert (Sur la page de destination).

LOGIN & CONFIGURATION MINIMALE

Sur la page suivante on peut se connecter au système:

<http://www.domain.ch/login>

- // Entrer **le nom d'utilisateur et le mot de passe** et confirmer avec **LOGIN**



The screenshot shows a login form with the following elements:

- A heading "Identification" in bold.
- A label "Nom d'Utilisateur" followed by a text input field.
- A label "Mot de Passe" followed by a text input field.
- A checkbox labeled "Retenez mes identifiants".
- A button labeled "Identification".

Pour le traitement du contenu vous avez besoin d'un ordinateur avec accès à l'internet et un navigateur supporté avec Java-Script activé.

Les navigateurs suivants ont été testés:

- // Mozilla Firefox
- // Microsoft InternetExplorer (à partir de la Version 7)
- // Safari

Nous recommandons à tous les clients d'utiliser la dernière version de Mozilla firefox. Vous pouvez télécharger ce navigateur gratuitement à l'adresse suivante: <http://www.getfirefox.com>

MODIFIER DES CONTENUS

MODIFIER CONTENU DE TEXTE (RICH-CONTENT-EDITOR)

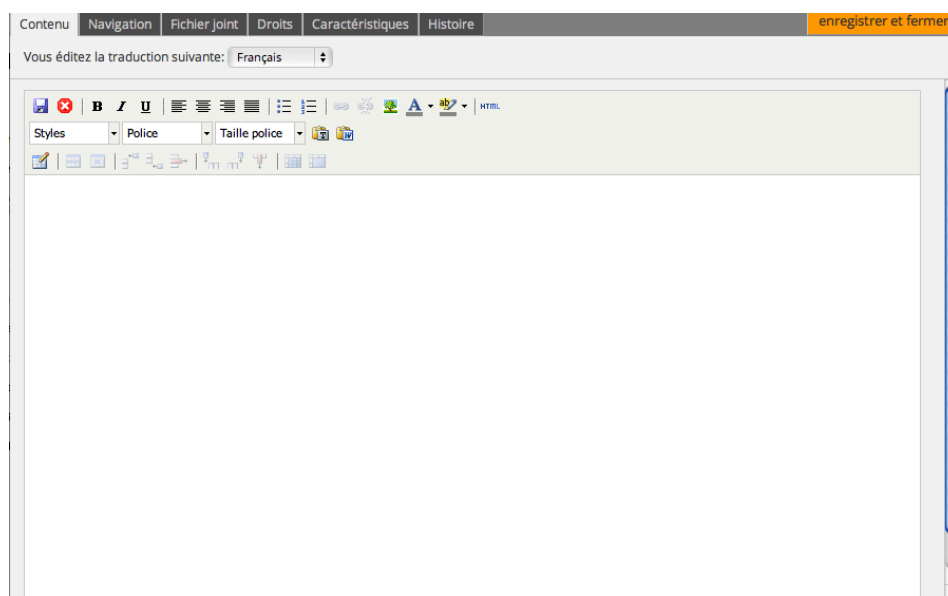
// Conduire le **curseur (Pointeur de souris)** à la place qui doit être traitée

// Cliquez sur le bouton droit de la souris pour appeler **le menu contextuel**.
(ctrl+bouton de souris, si vous utilisez un Apple Macintosh)

Editer le texte

// **Choisir ÉDITER CONTENU** (dans le menu contextuel) (avec le bouton gauche)

-> Le Rich-Content-Editor apparaît:



Dans l'éditeur des contenus peuvent être traitées similaire à un logiciel de traitement de texte (comme par exemple word). Les boutons différents sont décrits dans le chapitre ÉDITEUR DE TEXTE (à partir de la page 6).

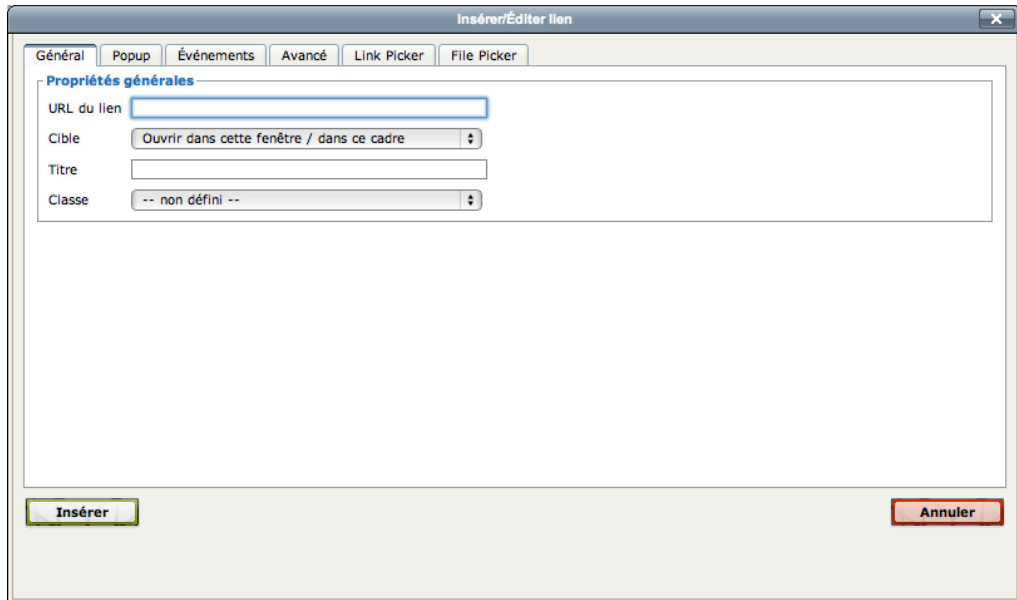
INSÉRER UN LIEN / MODIFIER & SUPPRIMER

// **marquer le texte ou le lien existant avec le curseur** (pointeur de souris)

// **Sélectionner l'icône de lien** dans la barre d'outils



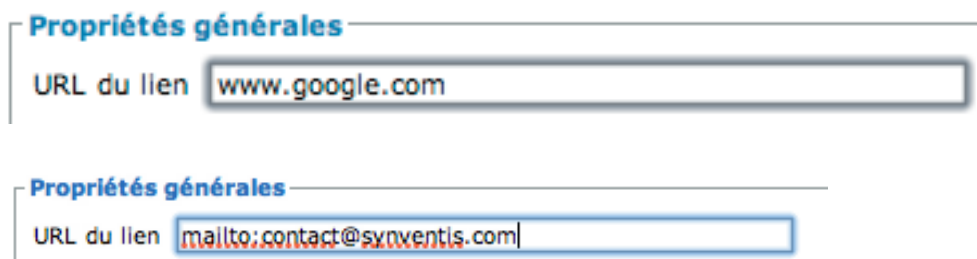
-> la **fenêtre insérer / modifier un lien** apparaît



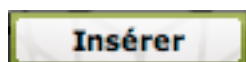
// Il est possible d'enregistrer comme lien dans le Tab **Généralités** : **A) les Adresses web ou adresses Email**, **B) les Link Pickers: Les pages internes** ou les **C) Files Pickers: les fichiers**

A ADRESSES WEB OU ADRESSES EMAIL:

// n'importe quel adresse web ou email peut être reliée avec **l'entrée de l'adresse URL ou l'adresse email** dans la barre d'adresse

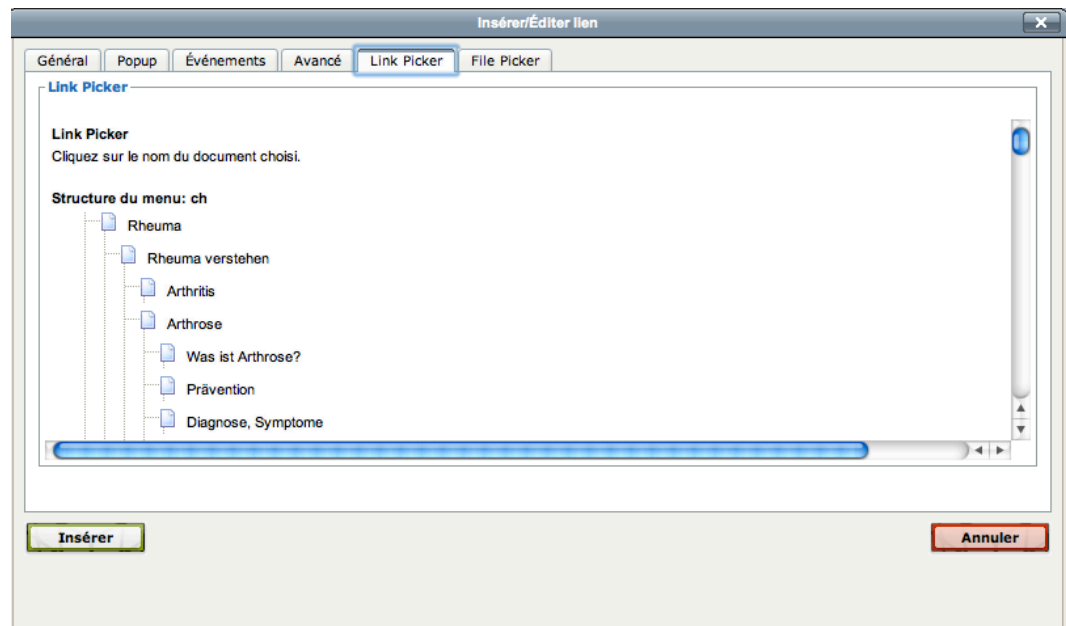


// confirmer avec **insérer**



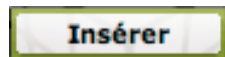
B LINK PICKER: PAGES INTERNES

// pour relier des pages internes **on doit choisir** la page souhaitée dans la structure de navigation dans le **Linkpicker**



-> la **barre d'adresse** est automatiquement rempli avec **l'adresse ULR correcte**

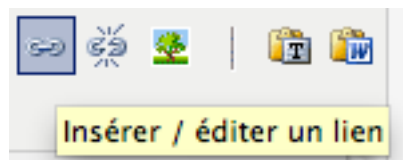
// confirmer avec **insérer**



C FILE PICKER: FICHIERS

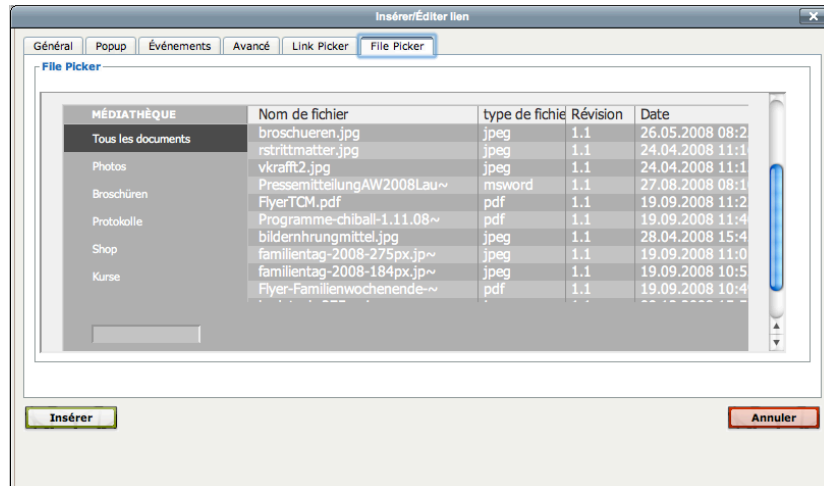
// Pour créer un lien pour un fichier, écrivez un texte (nom du fichier ou un titre) et marquez-le.

// Puis cliquez sur **insérer/modifier un lien**



// Dans l'onglet **Généralités** sous **Fenêtre**, choisissez si vous voulez ouvrir le fichier dans la même fenêtre ou une nouvelle

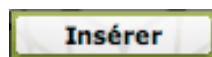
// puis cliquer sur l'onglet **File Picker**



// sélectionner avec **Sélection** (touche gauche de la souris **le nom de fichier**).

// ou **charger un nouveau fichier**. Attention Le gestionnaire de fichiers peut modifier le nom de fichier. Valider. Puis faites une recherche alphabétique du fichier téléchargé et sélectionner. (Remarque : L'opération peut demander un certain temps selon la quantité de données)

// confirmer avec **insérer**



SUPPRIMER UN LIEN

// **marquer le lien existant** souhaitée **avec le curseur** de souris

// **sélectionner l'icône "supprimer un lien"** dans la barre d'outils

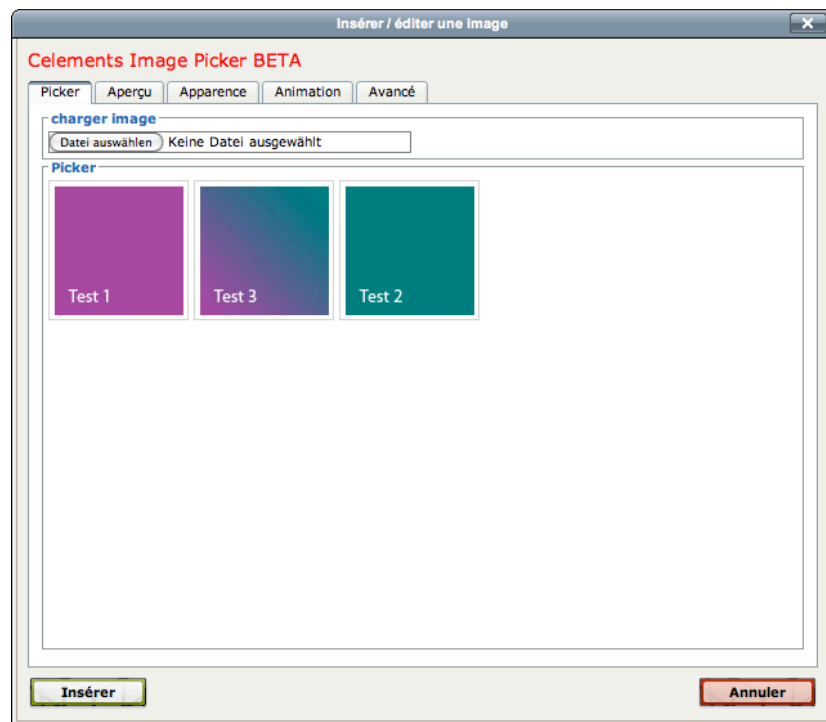


INSÉRER DES IMAGES

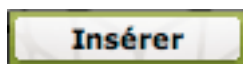
// un clic gauche sur l'icône „insérer et modifier une image“.



// Sous l'onglet **Picker**, vous pouvez télécharger une **image localement enregistrée** ou sélectionner une **image enregistrée** sous choix d'images.

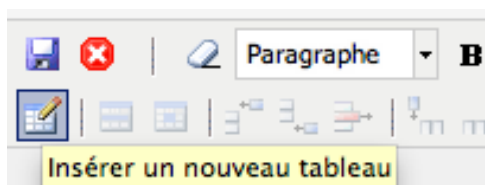


// Après la sélection de l'image, cliquer sur **INSÉRER** avec la touche gauche de la souris



INSÉRER DES TABLEAUX

// Pour **INSÉRER UN TABLEAU** dans le **Rich-Content-Editor** il faut cliquer sur l'icône **tableaux**



// Ensuite, on peut définir les **propriétés du tableaux**

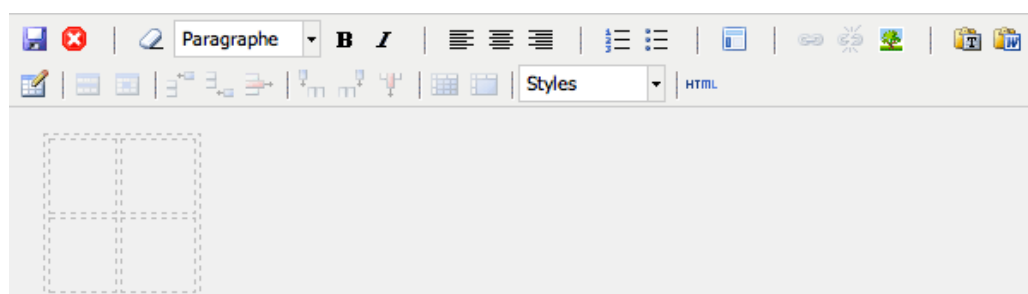
On peut déclarer la largeur en pixels (nombre) ou en pourcentage (Ex. 100% pour toute la largeur)



// Sous l'onglet **AVANCÉ** on peut définir **des propriétés supplémentaires** (Grille visible, cadre et couleurs etc.)



// Si toutes les propriétés du tableau sont défini, le tableau est créé avec un clic sur **INSÉRER**:



// on peut faire des **modifications** en cliquant sur l'icône du tableau respectivement sur **les icônes à droite**

// Définition des propriétés d'une ligne (Alignement, hauteur, etc.)



// Définition des propriétés d'une cellule (Alignement, largeur, etc.)



// Ajouter une ligne au-dessus



// Ajouter une ligne au-dessous



// Supprimer une ligne



// Ajouter une colonne à gauche



// Ajouter une colonne à droite



// Supprimer une colonne



// Fusionner des cellules - Associer 2 ou plusieurs cellules à une seule cellule



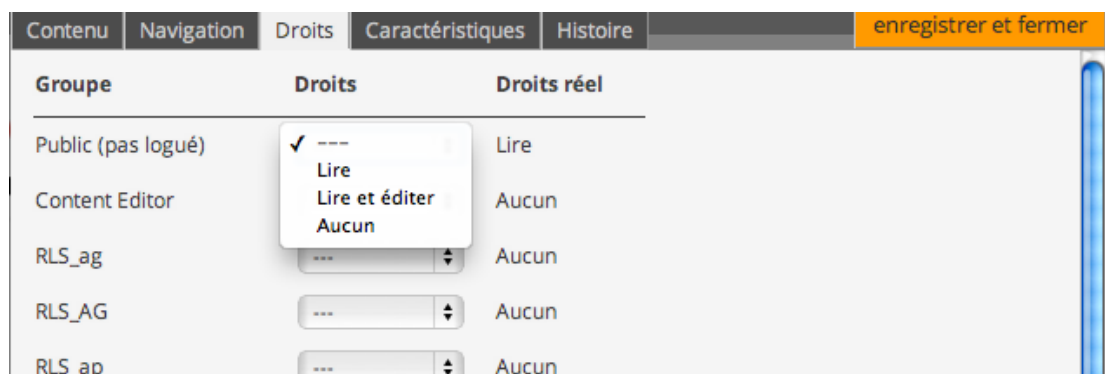
// Annuler la connexion cellulaire - Séparer les cellules fusionnées



EDITER LES DROITS

// Il peut être avantageux de masquer provisoirement la page en cours de traitement pour les visiteurs de ce site.

// Les droits sont édités dans l'éditeur de texte Rich-Content-Editor sous la Tab **Droits**. Afin que les visiteurs du site n'en voient pas le contenu, attribuer "aucun" au groupe "public (non enregistré)".



--> Après avoir enregistré les nouveaux droits (bouton enregistrer et fermer), vous pouvez éditer la page en toute tranquillité.

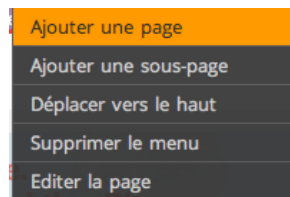
// Après l'édition de la page, les droits doivent être réinitialisés sur "---"

ÉDITER DES PAGES & LA NAVIGATION

CRÉER UNE NOUVELLE PAGE

// **Changer dans le menu** sur la page, sous lequel **la nouvelle page doit être créée**

// Cliquer sur le bouton droit de souris pour appeler **le menu contextuel**.
(ctrl+bouton de souris, si vous utilisez un Apple Macintosh)



// choisir **AJOUTER UNE PAGE** (dans le menu contextuel) (avec le bouton gauche)
→ la fenêtre suivante apparaît

Une fenêtre de dialogue intitulée 'Ajouter une page'. Elle contient deux boutons radio : 'Ajouter une nouvelle page au menu' (sélectionné) et 'Ajouter une page existante au menu / Déplacer une page existante'. En dessous, il y a un champ de texte 'Link (Nom du document)' avec la valeur 'exemple'. Ensuite, un menu déroulant 'Typ de page' avec 'Simple Rich Text' sélectionné. À la base, deux boutons 'Annuler' et 'Créer page'.

// Entrer **le nom du document** et choisir le **typ de page**
(Pour des pages normales, choisissez Simple Rich Text)

// Après cliquer sur **créer la page**

// Ensuite **le nom de menu peut être attribué** et on peut déjà entrer du contenu

Une interface de configuration avec des onglets 'Contenu', 'Navigation', 'Droits', 'Caractéristiques' et 'Histoire'. L'onglet 'Contenu' est actif. À droite, un bouton orange 'enregistrer et fermer'. Le texte 'Vous éditez la traduction suivante:' est suivi d'un menu déroulant 'Allemand'. En dessous, un champ de texte 'Nom de menu:' est visible.

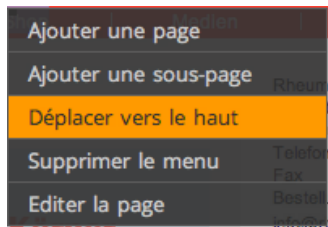
// Dans des ligues multilingual on peut éditer tous les langues

// Cliquer sur **ENREGISTRER ET FERMER**, la nouvelle page est établit

DÉPLACER UN POINT DE MENU

// Bouger le curseur de souris sur le point de menu, qui doit être déplacé.

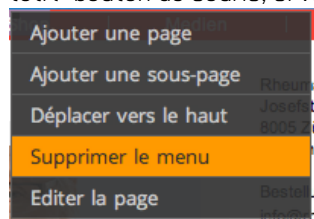
// Cliquer sur le bouton droit de la souris pour appeler **le menu contextuel**.
(ctrl+bouton de souris, si vous utilisez un Apple Macintosh)



- // choisir **DÉPLACER VERS LE HAUT** (dans le menu contextuel) (Avec le bouton gauche)
- > Le point de navigation est déplacé par une position
- // Répéter tant de fois, jusqu'à ce que le point de navigation est à l'emplacement désiré

SUPPRIMER UN POINT DE MENU

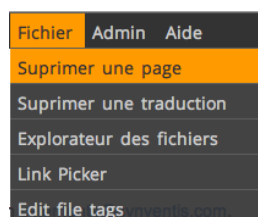
- // Déplacer le curseur de souris sur le point de menu, qui doit être supprimé
- // Cliquer sur le bouton droit de souris pour appeler **le menu contextuel**.
(ctrl+bouton de souris, si vous utilisez un Apple Macintosh)



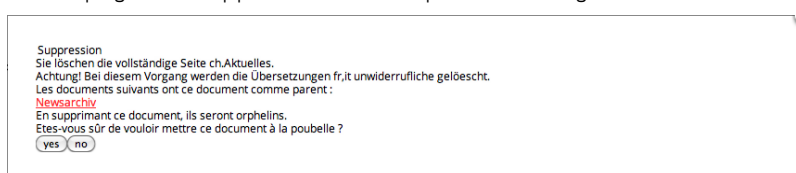
- // choisir **SUPPRIMER LE MENU** (dans le menu contextuel) (avec le bouton gauche)
- > Le point de navigation est supprimé

SUPPRIMER UNE PAGE

- // Changer sur la page qui doit être supprimée
- // Cliquer le point de menu **FICHIER** et choisir SUPPRIMER UNE PAGE dans **la barre vert d'administration CELEMENTSWEB** (Tout en haut)



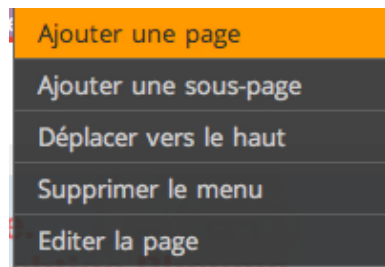
- // Confirmer avec un clique de souris sur **Oui**
- > La page est supprimée (avec le point de navigation)



DÉPLACER UNE PAGE EXISTANTE / RELIER UNE PAGE NON RELIÉE

// **Changer dans le menu** sur la page, sous lequel **la nouvelle page doit être accessible**

// Cliquer sur le bouton droit de souris pour appeler **le menu contextuel**.
(ctrl+bouton de souris, si vous utilisez un Apple Macintosh)



// choisir **AJOUTER UNE PAGE** (dans le menu contextuel) (avec le bouton gauche)

Une fenêtre de dialogue intitulée 'Ajouter une page'. Elle contient deux options à radio : 'Ajouter une nouvelle page au menu' (non sélectionnée) et 'Ajouter une page existante au menu / Déplacer une page existante' (sélectionnée). En dessous, il y a un champ de texte étiqueté 'Link (Nom du document)' avec un bouton de lien à gauche. Au bas, il y a deux boutons : 'Annuler' et 'Créer page'.

// choisir **Ajouter une page existante au menu / Déplacer une page existante**

// Si connu, entrer le nom du document directement

// Si non, cliquer sur l'icône du **Linkpickers** (chaînon), le Linkpicker s'ouvre (Vue d'ensemble de la structure de menu et des pages existantes, qui ne sont pas dans la structure)



// Cliquer la page voulue, le nom de la page est adopté

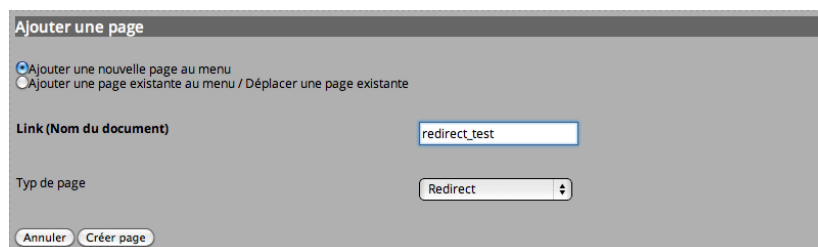
La même fenêtre de dialogue 'Ajouter une page' que précédemment, mais le champ 'Link (Nom du document)' contient maintenant le mot 'exemple'.

// Continuer de la même manière que **créer une nouvelle page**

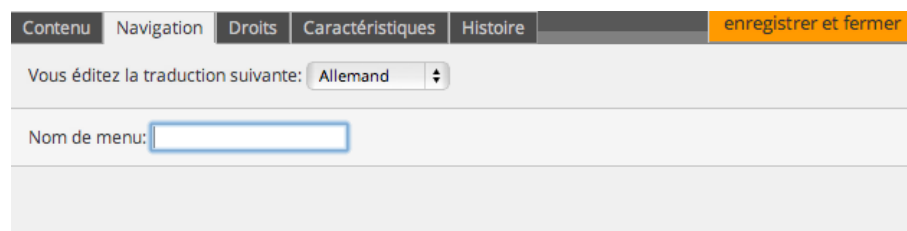
POINT DE NAVIGATION SUPPLEMENTAIRE POUR UNE PAGE DEJA CREE

// Pour ajouter un tel point de navigation, procédez comme pour **Créer une nouvelle page** :

// Cependant dans **ajouter une page** choisissez **Rediriger le type de page**, ce qui provoque une transmission.



// Cliquez sur **Créer une page** et saisissez les informations supplémentaires en commençant par le nom de menu.



// Passer sur **Tab CONTENU**

// Cliquer sur le symbole **"Link-Picker"** (maillons), Link Picker s'ouvre (Vue générale de la structure de menu et des pages absentes de la structure du menu)



// Cliquez sur la page voulue à l'aide de la touche gauche de la souris, le nom de la page est enregistré

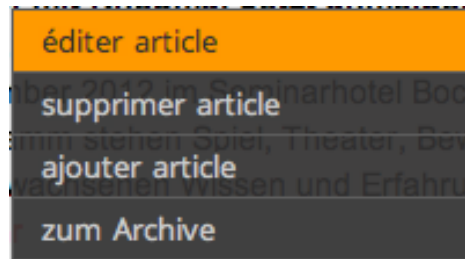
// Le nouveau point de navigation est créé avec **Enregistrer et fermer**.

BLOG/NEWS

ÉDITER, CRÉER ET SUPPRIMER DES ARTICLES DE NEWS

// Déplacer le **curseur de souris** sur la **zone news**.

// Cliquer sur le bouton droit de souris pour appeler **le menu contextuel**.
(ctrl+bouton de souris, si vous utilisez un Apple Macintosh)



// **Choisir ÉDITER ARTICLE** (dans le menu contextuel) (avec le bouton gauche)

→ Le Rich-Content-Editor apparaît:

FULL BLOG

Dans la version „full blog“ le texte d'article proprement dit est saisi dans l'éditeur

L'interface de l'éditeur d'articles est divisée en plusieurs sections. En haut, il y a une barre de navigation avec des onglets : 'Contenu', 'Navigation', 'Droits', 'Caractéristiques', 'Histoire' et un bouton 'enregistrer et fermer'. Sous 'Contenu', il y a un titre 'Éditer article'. Ensuite, il y a un champ 'Vous éditez la traduction suivante:' avec un menu déroulant 'Allemand'. Puis, il y a des champs pour 'Date de publication (dd/MM/yyyy HH:mm:ss):' (25/09/2012 11:28:15) et 'date d'archivage (dd/MM/yyyy HH:mm:ss):'. Ensuite, il y a un champ 'Titel:'. Enfin, il y a une section 'Contenu:' avec le texte 'Le contenu vas être affiché à la page de l'article.' et un éditeur de texte riche avec une barre d'outils contenant des boutons pour annuler, rétablir, texte, format, gras, italique, souligné, liste à puces, liste ordonnée, lien, délié, et un bouton 'HTML'.

Contrairement à l'onglet pour le traitement de texte (voir ÉDITER LE CONTENU), il y a plusieurs champs de saisi pour éditer les news dans la version „extended Blog“ qui sont expliqués aux pages suivantes. Autrement, l'entrée de contenu fonctionne comme décrit dans le chapitre ÉDITER LE CONTENU (Page 5).

EXTENDED BLOG

Répartition de la fenêtre d'édition des articles de news :

Le **Lead de l'article** peut être saisi dans l'éditeur de texte situé en haut. Le **texte d'article proprement dit** est saisi dans l'éditeur inférieur.

// La date d'affichage resp. archivage des articles news sers d'afficher des articles aux visiteurs à partir d'un certain date. Les articles ne sont donc accessible pour les visiteurs qu'à partir du date d'affichage. Ils apparaissent dans le domaine ACTUALITÉS. Dès que le date d'archivage est passé, les articles ne sont visible plus que dans l'archiv.

// La date doit être saisi au format suivant:

JJ/MM/AAAA HH:MM:SS

(Jours / Mois / Année, Heures : Minutes : Secondes).

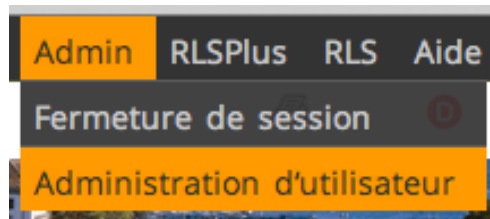
Par exemple: 15/08/2012 12:00:00 (15. Août 2012, 12 heures)

// **Enregistrer et fermer**

GESTION DES UTILISATEURS

CHANGER LES DONNÉES D'UN UTILISATEUR & LE MOT DE PASSE

- // Dans la **GESTION DES UTILISATEURS** on peut changer les dates et avant tout le mot de passe personnelle
- // Cliquer le point de menu **ADMIN** et choisir **ADMINISTRATION D'UTILISATEUR** dans la **barre verte de l'administration CELEMENTSWEB** (Tout en haut)



→ La gestion des utilisateur apparaît

User: SynContentEditor	
User data	
Active?	<input type="text" value="Yes"/>
First Name	<input type="text" value="Content"/>
Last Name	<input type="text" value="Editor"/>
Login Name	<input type="text" value="SynContentEditor"/>
E-Mail Address	<input type="text" value="celements@synventis.com"/>
Password	<input type="password" value="....."/>
Company	<input type="text" value="synventis gmbh"/>
Department	<input type="text"/>
City	<input type="text"/>
Country	<input type="text"/>
Edit-Interface Language	<input type="text" value="de"/>
<input type="button" value="Update"/>	
Group membership	
<input checked="" type="checkbox"/> ContentEditorsGroup	
<input checked="" type="checkbox"/> RLS_zh	
<input checked="" type="checkbox"/> XWikiAllGroup	